PRÁCTICO 2 - REQUERIMIENTOS ÁGILES – User Stories

|  |  |
| --- | --- |
| Unidad: | Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software |
| Consigna: | Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico |
| Objetivo: | Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories. |
| Propósito: | Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con US, Épicas, Temas y MVP. |
| Entradas: | Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada en la modalidad académica.  Enunciado, consigna y tarjeta de US. |
| Salida: | * Identificación de los roles principales * El MVP explicando el alcance propuesto y justificando la inclusión de las User Stories seleccionadas * US identificadas con sus tarjetas completas * User Stories estimadas   Este práctico no se entrega para corrección fuera de clases y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial. |
| Instrucciones: | Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas a desarrollar un software para un servicio de transporte.  Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, y determinar las user stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una.  Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso. |

Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis

*Objetivo:* Desarrollar un producto de software para Smart phones, donde los pasajeros de taxis puedan solicitar el taxi más cercando y saber su ubicación y demora en todo momento.

A continuación, se transcribe parte de la entrevista realizada al experto en el dominio:

Product Owner (PO): ¿La idea es que el pasajero pueda llamar a una central sabiendo dónde está el taxi que va a pedir? ¿Cómo pide un taxi el pasajero?

Experto en el Dominio (ED): El pasajero debe ingresar a la aplicación, la cual activará el sistema de posicionamiento. El sistema detecta dónde está el pasajero y le muestra los 5 taxis más próximos a su ubicación, visualizados en un mapa, e informa ubicación, distancia y tiempo estimado. El pasajero selecciona el taxi deseado y esta acción envía una notificación a la central de taxis y al taxista a su celular. De esta forma ambos identifican el pedido de un móvil, y el taxista puede saber a dónde está el pasajero

PO: ¿Y cómo sabe el taxista quién es el pasajero?

ED: Cuando se instala la aplicación en el celular se pedirán los datos mínimos para registrarlo como usuario. Estos datos se pueden obtener de Facebook y el número de celular del mismo aparato donde se instala la aplicación.

PO: ¿Y los taxistas cómo trabajan con esta aplicación?

ED: Como taxista también es necesario instalar una aplicación en su celular. El taxista debe estar registrado en una central que haya contratado el servicio de taxi-mobile. Cuando instale la aplicación se solicitarán sus datos identificatorios como taxista y de su móvil (nro. de taxi y dominio), y la selección de la central a la que pertenece. La aplicación también utiliza el sistema de posicionamiento que tiene el teléfono, para poder informar en qué lugar se encuentra el taxista.

PO: ¿Si estoy entendiendo bien, tanto el pasajero como el taxista deben contar con un Smart Phone con sistema de posicionamiento para que la aplicación funcione?

ED: Así es, sino la aplicación no puede ubicar al taxi ni al pasajero.

PO: ¿Y una vez que el pasajero sube al taxi, ¿cómo se indica que ya está en viaje?

ED: El taxista debe asentar esto en la aplicación con la opción correspondiente. De esta forma la central está al tanto de la situación. Igualmente, cuando el pasajero descienda el taxista debe indicarlo, para que el taxi quede libre en la aplicación, y se muestre a un próximo pasajero.

PO: ¿La aplicación sólo muestra taxis libres?

ED: A los pasajeros sí, en la central se pueden ver con distintos colores los taxis ocupados, los libres y los que están fuera de servicio.

**PO**: ¿Y la aplicación para la central también es mobile?

**ED**: No, debería ser una aplicación web.

**PO**: ¿La idea es que la aplicación del pasajero y del taxista sean con touch screen?

**ED**: y los elementos centrales de la aplicación son el mapa y el taxi. Siempre a través de la selección del taxi se indicarán las acciones que quieren realizarse, como llamarlo, indicar que está ocupado, que está libre, tanto por parte del pasajero como del taxista.

A continuación se muestran algunos prototipos de las interfaces que se espera vean los usuarios. La generación de los mapas será provista por la plataforma de Google Maps:

|  |  |
| --- | --- |
| **Prototipo para Taxista y para Pasajero** | **Prototipo para Central de Taxis** |
| https://encrypted-tbn1.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcR5cHKcLvUfUWeQikr-IPw6PAwWDeAMpUOsYdxwuz4_F0ngiGy7aQ | https://encrypted-tbn1.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcR7O3Fo3QXt1dfFy-6U6f9RT8PWMwAoPR4F-Tky8X9GIuDqzklo |